

Утверждено
Генеральный директор
ООО «Московский институт профессиональной переподготовки и повышения квалификации педагогов»



И.А. Курильчик

М.П.

Курс повышения квалификации «Разработка онлайн-курса: методические основы»

Учебная программа курса

О программе	Процесс информатизации современного общества тесно связан со всеми формами образовательной деятельности. ИКТ технологии широко применяются для взаимосвязи преподавателя и обучающегося. Современный преподаватель должен не только обладать знаниями в области ИКТ, но и быть специалистом по применению их в своей профессиональной деятельности. Применение образовательных технологий в условиях цифровизации и информатизации образования позволяет отметить их высокую интеграцию. В настоящее время особенно востребованы специалисты, которые могут разрабатывать качественный контент для сферы онлайн-образования, обладают коммуникативными навыками, хорошо знают специфику проектирования образовательных онлайн-курсов и владеют педагогическим дизайном.
Цель курса	Целью программы является совершенствование профессиональных компетенций слушателей в сфере разработки онлайн-курсов
Задачи	1. Ознакомиться с особенностями разработки онлайн-курсов, видами электронных курсов и формами представления контента в них. 2. Получить представление о целях и задачах педагогического дизайна в онлайн-образовании, особенностях представления информации для максимальной интерактивности онлайн-курса с учетом целевой аудитории и содержания курса. 3. Сформировать у слушателей знания и компетенции для образовательной и методической деятельности по разработке оценочных материалов в виде тестовых заданий. 4. Сформировать у слушателей способности, связанные с использованием знаний для успешного ориентирования в современных мультимедиа технологиях для образовательного пространства. 5. Раскрыть особенности использования геймификации в онлайн-образовании, игровых механик, ознакомить с основными шагами по формированию игрового пространства в обучающем онлайн-курсе.
Категории обучающихся	Педагогические и административные работники общеобразовательных организаций, учителя, преподаватели СПО, организаций дополнительного образования, педагоги-организаторы, педагоги дополнительного образования
Оценка качества	Оценка качества освоения программы слушателями включает текущий контроль успеваемости, промежуточную аттестацию обучающихся и итоговую аттестацию в форме тестирования
Форма обучения	Заочная с использованием дистанционных образовательных технологий.

<p>Прогнозируемые результаты</p>	<p>В результате обучения на курсе обучающиеся приобретут: знания: - о структуре электронного курса; - методов разработки контента для электронных курсов; - современных мультимедиа технологий для образовательного пространства; - подходов к разработке тестовых заданий; - о геймификации в электронных образовательных курсах; - основных шагов по формированию игрового пространства в обучающем онлайн-курсе; умения: - разрабатывать электронный курс; - применять педагогический дизайн в процессе разработки обучающего продукта; - составлять интерактивные задания и практикумы; - разрабатывать оценочные материалы в виде тестовых заданий; - интерпретировать результаты тестирований; навыки: - представления информации для онлайн-курса; - соблюдения принципов модели ADDIE, SAM (Последовательная модель приближения) и SMART; - визуализации образовательного контента; - применения новейших методов и средств обработки информации. Учебный план 72 часа Наименование разделов, модулей, тем Всего часов Лекции Самостоятельная работа Практическая работа Кол-во часов контроля Тип контроля Модуль 1. Особенности разработки онлайн-курса Всего часов16 ч. Лекции6 ч. Самостоятельная работа2 ч. Практическая работа6 ч. Кол-во часов контроля2 ч. Тип контроляТест Модуль 2. Основы педагогического дизайна</p>
	<p>Всего часов16 ч. Лекции4 ч. Самостоятельная работа2 ч. Практическая работа8 ч. Кол-во часов контроля2 ч. Тип контроляТест Модуль 3. Основы тестологии Всего часов14 ч. Лекции4 ч. Самостоятельная работа2 ч. Практическая работа6 ч. Кол-во часов контроля2 ч. Тип контроляТест Модуль 4. Мультимедиа технологии в онлайн-образовании Всего часов14 ч. Лекции4 ч. Самостоятельная работа2 ч. Практическая работа6 ч. Кол-во часов контроля2 ч. Тип контроляТест Модуль 5. Основы геймификации в электронных курсах Всего часов10 ч. Лекции2 ч. Самостоятельная работа2 ч. Практическая работа4 ч. Кол-во часов контроля2 ч. Тип контроляТест Итоговый контроль Всего часов2 ч. Лекции- Самостоятельная работа- Практическая работа- Кол-во часов контроля2 ч. Тип контроляТест Итого часов Всего часов72 Лекции20 Самостоятельная работа10 Практическая работа30 Кол-во часов контроля12 Тип контроля</p>