

Утверждено
Генеральный директор
ООО «Московский институт профессиональной переподготовки и повышения квалификации педагогов»
Курильчик И.А.



М.П.

**Курс повышения квалификации «Развитие внутренней учебной мотивации школьников
посредством технологии геймификации»**

Учебный план курса на 72 часа

Наименование разделов, модулей, тем	Всего часов	Лекции	Самостоятельная работа	Практическая работа	Кол-во часов контроля	Тип контроля
Модуль 1. Интеграция отечественной системы образования в цифровую экономику страны	11 ч.	3 ч.	2 ч.	5 ч.	1 ч.	Тест
Модуль 2. Психология игры и игровой деятельности	11 ч.	3 ч.	2 ч.	5 ч.	1 ч.	Тест
Модуль 3. Психологическая характеристика мотивов и мотивации. Влияние игры на учебную мотивацию	11 ч.	3 ч.	2 ч.	5 ч.	1 ч.	Тест
Модуль 4. Понятие, сущность и содержание геймификации. Основные модели геймификации	11 ч.	3 ч.	2 ч.	5 ч.	1 ч.	Тест

Модуль 5. Использование геймификации в сфере образования	24 ч.	6 ч.	4 ч.	10 ч.	4 ч.	Тест
Итоговая аттестация	4 ч.				4 ч.	Тест
Итого часов	72	18	12	30	12	