

Утверждено
Генеральный директор

ООО «Московский институт профессиональной переподготовки и повышения квалификации педагогов»

Курильчик И.А.



М.П.

Курс повышения квалификации «Развитие внутренней учебной мотивации школьников посредством технологии геймификации»

Учебный план курса на 72 часа

| Наименование разделов, модулей, тем | Всего часов | Лекции | Самостоятельная работа | Практическая работа | Кол-во часов контроля | Тип контроля |
|--|-------------|--------|------------------------|---------------------|-----------------------|--------------|
| Модуль 1. Интеграция отечественной системы образования в цифровую экономику страны | 11 ч. | 3 ч. | 2 ч. | 5 ч. | 1 ч. | Тест |
| Модуль 2. Психология игры и игровой деятельности | 11 ч. | 3 ч. | 2 ч. | 5 ч. | 1 ч. | Тест |
| Модуль 3. Психологическая характеристика мотивов и мотивации. Влияние игры на учебную мотивацию | 11 ч. | 3 ч. | 2 ч. | 5 ч. | 1 ч. | Тест |
| Модуль 4. Понятие, сущность и содержание геймификации. Основные модели геймификации | 11 ч. | 3 ч. | 2 ч. | 5 ч. | 1 ч. | Тест |

| | | | | | | |
|---|-------|------|------|-------|------|------|
| Модуль 5. Использование геймификации в сфере образования | 24 ч. | 6 ч. | 4 ч. | 10 ч. | 4 ч. | Тест |
| Итоговая аттестация | 4 ч. | | | | 4 ч. | Тест |
| Итого часов | 72 | 18 | 12 | 30 | 12 | |