

Утверждено
Генеральный директор

ООО «Московский институт профессиональной переподготовки и повышения квалификации педагогов»

Курильчик И.А.



М.П.

Курс повышения квалификации «Развитие внутренней учебной мотивации школьников посредством технологии геймификации»

Учебный план курса на 72 часа

Наименование разделов, модулей, тем	Всего часов	Лекции	Самостоятельная работа	Практическая работа	Кол-во часов контроля	Тип контроля
Модуль 1. Интеграция отечественной системы образования в цифровую экономику страны	11 ч.	3 ч.	2 ч.	5 ч.	1 ч.	Тест
Модуль 2. Психология игры и игровой деятельности	11 ч.	3 ч.	2 ч.	5 ч.	1 ч.	Тест
Модуль 3. Психологическая характеристика мотивов и мотивации. Влияние игры на учебную мотивацию	11 ч.	3 ч.	2 ч.	5 ч.	1 ч.	Тест
Модуль 4. Понятие, сущность и содержание геймификации. Основные модели геймификации	11 ч.	3 ч.	2 ч.	5 ч.	1 ч.	Тест

Модуль 5. Использование геймификации в сфере образования	24 ч.	6 ч.	4 ч.	10 ч.	4 ч.	Тест
Итоговая аттестация	4 ч.				4 ч.	Тест
Итого часов	72	18	12	30	12	